

UBND THÀNH PHỐ HÀ NỘI
SỞ VĂN HOÁ VÀ THỂ THAO

Số: 2355 /SVHTT-QLVH
V/v trả lời hồ sơ đề nghị xác nhận
danh mục sản phẩm nghe nhìn có nội
dung vui chơi giải trí nhập khẩu

CỘNG HOÀ XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

Hà Nội, ngày 26 tháng 6 năm 2023

Kính gửi: Công ty TNHH Legend Heroes VN
Địa chỉ: Tầng 06 tòa nhà MD Complex, số 68 đường Nguyễn Cơ
Thạch, phường Cầu Diễn, quận Nam Từ Liêm, Hà Nội

Sở Văn hóa và Thể thao Hà Nội tiếp nhận hồ sơ ngày 23/6/2023 của Công ty TNHH Legend Heroes VN (sau đây gọi tắt là Công ty) đề nghị xác nhận danh mục sản phẩm nghe nhìn có nội dung vui chơi giải trí nhập khẩu, cụ thể như sau:

- Tên sản phẩm, hàng hóa: Máy trò chơi điện tử giả lập trong nhà (loại máy trò chơi điện tử giải trí không có thưởng);
- Số lượng: 17 máy; nhập khẩu theo hợp đồng số PL2306INHNVS ngày 01/6/2023 giữa Công ty TNHH Legend Heroes VN và Công ty TNHH Play Legend;
- Nhập khẩu từ: Hàn Quốc; Cửa khẩu: Cảng Hải Phòng; vận đơn số PRKS23065031HAI;
- Mục đích sử dụng, địa điểm: kinh doanh hoạt động vui chơi giải trí tại Trung tâm Thương mại Vincom Mega Mall phường Thượng Đình, quận Thanh Xuân, Hà Nội.

Căn cứ Nghị định số 69/2018NĐ-CP, ngày 15/5/2018 của Chính phủ quy định chi tiết một số điều của Luật Quản lý Ngoại thương; Thông tư số 28/2014/TT-BVHTTDL ngày 31/12/2014 của Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch quy định về quản lý hoạt động mua bán hàng hóa quốc tế thuộc diện quản lý chuyên ngành văn hóa của Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch; Thông tư số 26/2018/TT-BVHTTDL ngày 11/9/2018 của Bộ VHTTDL sửa đổi, bổ sung một số điều của Thông tư số 28/2014/TT-BVHTTDL ngày 31/12/2014 của Bộ VHTTDL; Các văn bản hướng dẫn thi hành và các văn bản pháp luật khác có liên quan; Sở Văn hóa và Thể thao Hà Nội có ý kiến như sau:

1. Theo danh sách mô tả, Công ty kê khai phân diễn giải về nội dung và cách thức vận hành của 17 máy trò chơi điện tử giả lập trong nhà nêu trên không thuộc hàng hóa cấm nhập khẩu theo quy định của Nghị định 69/2018NĐ-CP, ngày 15/5/2018 của Chính phủ và Thông tư số 28/2014/TT-BVHTTDL ngày 31/12/2014 của Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch.



2. Sở Văn hóa và Thể thao Hà Nội chấp thuận về chủ trương danh mục máy đề nghị nhập khẩu tại hồ sơ đề Công ty thực hiện thủ tục nhập khẩu tại cơ quan Hải quan (có danh sách máy kèm theo).

3. Yêu cầu Công ty thực hiện việc thẩm định nội dung và dán tem lưu hành máy với Sở Văn hóa và Thể thao Hà Nội theo quy định sau khi làm thủ tục nhập khẩu tại cơ quan Hải quan.

4. Các máy trò chơi điện tử chỉ được phép đưa vào khai thác, sử dụng sau khi đã được phê duyệt nội dung và dán tem của cơ quan quản lý (Điều 8, Thông tư số 28/2014/TT-BVHTTDL ngày 31/12/2014 của Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch). Trường hợp Công ty sử dụng các máy chơi gôn phục vụ kinh doanh hoạt động thể thao cần thực hiện đúng các quy định pháp luật liên quan đến kinh doanh hoạt động thể thao.

Sở Văn hóa và Thể thao Hà Nội thông báo đề Công ty được biết và thực hiện./.

Nơi nhận:

- Như trên;
- Vụ KHTC, Bộ VHTTDL (để b/cáo);
- Cục Hải quan TP Hà Nội (để ph/hợp);
- Cục Hải quan TP Hải Phòng (để ph/hợp);
- Ban Giám đốc Sở (để b/cáo);
- TTra Sở, VP Sở (để biết và ph/hợp);
- Lưu: VT, QLVH (Đ.A.)



GIÁM ĐỐC

Đỗ Đình Hồng

**DANH SÁCH MÁY TRÒ CHƠI ĐIỆN TỬ NHẬP KHẨU LOẠI KHÔNG CÓ THƯỜNG
CỦA CÔNG TY TNHH LEGEND HEROES VN**

(Kèm theo Công văn số 2355 /SVHTT-QLVH ngày 26 tháng 6 năm 2023 của Sở Văn hóa và Thể thao Hà Nội)

TT	Tên máy	Số lượng	Mô tả cách thức vận hành	Ghi chú
1	Máy trò chơi đánh bóng chày giả lập trong nhà	1	Máy có màn hình hiển thị với các chế độ luyện tập khác nhau . Người chơi chọn chế độ luyện tập phù hợp.Thiết bị hỗ trợ và cảm biến cùng khởi động khi chế độ luyện tập bắt đầu.Mỗi chế độ luyện tập máy bắn 5 bóng, người chơi mang đầy đủ thiết bị an toàn (mũ bảo hiểm, găng tay đánh bóng) dùng gậy đánh bóng. Máy trò chơi đánh bóng chày giả lập trong nhà không trả thưởng không kết nối Internet. Sau mỗi lần luyện tập tự động xóa và không lưu điểm.	Số vận đơn PRKS2306 5031HAI
2	Máy trò chơi ném bóng chày giả lập trong nhà	1	Máy có màn hình hiển thị với các chế độ luyện tập khác nhau . Người chơi chọn chế độ luyện tập phù hợp.Thiết bị hỗ trợ và cảm biến cùng khởi động khi chế độ luyện tập bắt đầu.Người chơi ném bóng chày cảm biến tọa độ sẽ tính toán giá trị tốc độ và tọa độ hiển thị trên màn hình. Máy trò chơi ném bóng chày giả lập trong nhà không trả thưởng không kết nối Internet. Sau mỗi lần luyện tập tự động xóa và không lưu điểm.	
3	Máy trò chơi bóng đá giả lập trong nhà	1	Máy có màn hình hiển thị với các chế độ luyện tập khác nhau . Người chơi chọn chế độ luyện tập phù hợp.Thiết bị hỗ trợ và cảm biến cùng khởi động khi chế độ luyện tập bắt đầu.Người chơi đá bóng, cảm biến tọa độ sẽ tính toán giá trị tốc độ và tọa độ hiển thị trên màn hình. Máy trò chơi bóng đá giả lập trong nhà không trả thưởng không kết nối Internet. Sau mỗi lần luyện tập tự động xóa và không lưu điểm.	
4	Máy trò chơi bắn cung giả lập trong nhà	1	Máy có màn hình hiển thị với các chế độ luyện tập khác nhau . Người chơi chọn chế độ luyện tập phù hợp.Thiết bị hỗ trợ và cảm biến cùng khởi động khi chế độ luyện tập bắt đầu.Người chơi bắn một mũi tên có đầu cao su bằng cung, cảm biến tọa độ sẽ tính toán giá trị tốc độ và tọa độ hiển thị trên màn hình. Máy trò chơi bắn cung giả lập trong nhà không trả thưởng không kết nối Internet. Sau mỗi lần luyện tập tự động xóa và không lưu điểm.	
5	Máy chơi bi đá trên băng giả lập trong nhà	1	Máy có màn hình hiển thị với các chế độ chơi khác nhau . Người chơi chọn chế độ chơi phù hợp.Thiết bị hỗ trợ và cảm biến cùng khởi động khi chế độ chơi bắt đầu.Người chơi lăn bi đá về phía màn hình, cảm biến tọa độ sẽ tính toán giá trị tốc độ và tọa độ hiển thị trên màn hình. Máy chơi bi đá trên băng trong nhà không trả thưởng không kết nối Internet. Sau mỗi lần chơi tự động xóa và không lưu điểm.	



6	Máy bắn bóng giả lập trong nhà	1	Máy có màn hình hiển thị với các chế độ chơi khác nhau . Người chơi chọn chế độ chơi phù hợp.Thiết bị hỗ trợ và cảm biến cùng khởi động khi chế độ chơi bắt đầu. Người chơi bắn bóng bằng súng cap su được lắp đặt trên sàn về phía màn hình, cảm biến tọa độ sẽ tính toán giá trị tốc độ và tọa độ hiển thị trên màn hình. Máy bắn bóng giả lập trong nhà không trả thưởng không kết nối Internet. Sau mỗi lần chơi tự động xóa và không lưu điểm.
7	Máy chơi game chém kẹo/người đi xuyên tường giả lập trong nhà	1	Máy có màn hình hiển thị chơi được 2 trò chơi(chém kẹo và người đi xuyên tường) với các chế độ chơi khác nhau. Người chơi chọn chế độ chơi phù hợp.Thiết bị hỗ trợ và cảm biến cùng khởi động khi chế độ chơi bắt đầu. 1.Trò chém kẹo Người chơi dùng 2 tay chém kẹo xuất hiện trên màn hình, hệ thống cảm biến sẽ ghi nhận tính điểm. Sau mỗi lần chơi tự động xóa và không lưu điểm. 2. Trò người đi xuyên tường Người chơi phải tạo dáng để vượt qua hình ảnh trên màn hình. Hệ thống cảm biến sẽ ghi nhận tính điểm.Sau mỗi lần chơi tự động xóa và không lưu điểm. Máy chơi game chém kẹo/người đi xuyên tường giả lập trong nhà không trả thưởng không kết nối Internet
8	Máy trò chơi bắn súng giả lập trong nhà	1	Máy có màn hình hiển thị với các chế độ chơi khác nhau . Người chơi chọn chế độ chơi phù hợp.Thiết bị hỗ trợ và cảm biến cùng khởi động khi chế độ chơi bắt đầu. Người chơi bắn súng vào mục tiêu trên màn hình, súng đồ chơi có gắn cảm biến tọa độ, hệ thống sẽ tính điểm những mục tiêu bắn trúng. Máy trò chơi bắn súng giả lập trong nhà không trả thưởng không kết nối Internet. Sau mỗi lần chơi tự động xóa và không lưu điểm.
9	Máy trò chơi bắn vịt giả lập trong nhà	1	Máy có màn hình hiển thị với các chế độ chơi khác nhau . Người chơi chọn chế độ chơi phù hợp.Thiết bị hỗ trợ và cảm biến cùng khởi động khi chế độ chơi bắt đầu. Người chơi bắn súng vào con vịt bay hiển thị trên màn hình, súng đồ chơi có gắn cảm biến tọa độ, hệ thống sẽ tính điểm những mục tiêu bắn trúng. Máy trò chơi bắn vịt giả lập trong nhà không trả thưởng không kết nối Internet. Sau mỗi lần chơi tự động xóa và không lưu điểm.
10	Máy trò chơi nhảy bạt giả lập trong nhà	1	Máy có màn hình hiển thị với các chế độ chơi khác nhau . Người chơi chọn chế độ chơi phù hợp.Thiết bị hỗ trợ và cảm biến cùng khởi động khi chế độ chơi bắt đầu. Người chơi nhảy trên tấm bạt lò xo được lắp đặt sẵn trên sàn để vượt chướng ngại vật hiển thị trên màn hình, hệ thống sẽ tính điểm. Máy trò chơi nhảy bạt giả lập trong nhà không trả thưởng không kết nối Internet. Sau mỗi lần chơi tự động xóa và không lưu điểm.
11	Máy trò chơi cưỡi ngựa giả lập trong nhà	1	Máy có màn hình hiển thị với các chế độ chơi khác nhau . Người chơi chọn chế độ chơi phù hợp.Thiết bị hỗ trợ và cảm biến cùng khởi động khi chế độ chơi bắt đầu. Người chơi sử dụng dây cương lắp cảm biến để điều khiển hướng di chuyển của ngựa (ngựa đồ chơi được lắp đặt

Số vận đơn
PRKS2306
5031HAI

JB

			sẵn trên sàn) để vượt chướng ngại vật hiển thị trên màn hình, hệ thống sẽ tính điểm. Máy trò chơi cưỡi ngựa giả lập trong nhà không trả thưởng không kết nối Internet. Sau mỗi lần chơi tự động xóa và không lưu điểm.	
12	Máy trò chơi trượt tuyết giả lập trong nhà	1	Máy có màn hình hiển thị với các chế độ chơi khác nhau . Người chơi chọn chế độ chơi phù hợp.Thiết bị hỗ trợ và cảm biến cùng khởi động khi chế độ chơi bắt đầu. Người chơi sử dụng ván trượt tuyết lắp cảm biến để điều khiển di chuyển vượt chướng ngại vật hiển thị trên màn hình, hệ thống sẽ tính điểm. Máy trò chơi trượt tuyết giả lập trong nhà không trả thưởng không kết nối Internet. Sau mỗi lần chơi tự động xóa và không lưu điểm.	Số vận đơn PRKS2306 5031HAI
13	Máy trò chơi bóng rổ giả lập trong nhà	1	Máy có màn hình hiển thị với các chế độ luyện tập khác nhau . Người chơi chọn chế độ chơi phù hợp.Thiết bị hỗ trợ và cảm biến cùng khởi động khi chế độ chơi bắt đầu.Người chơi ném bóng rổ vào rổ, hệ thống cảm biến trên rổ sẽ tính điểm với bóng vào rổ. Bộ máy trò chơi bóng rổ giả lập trong nhà không trả thưởng không kết nối Internet. Sau mỗi lần luyện tập tự động xóa và không lưu điểm.	
14	Máy trò chơi bắn bi PINBALL	1	Máy có màn hình hiển thị với các chế độ chơi khác nhau . Người chơi chọn chế độ chơi phù hợp. Người chơi sử dụng nút điều khiển bi trên màn hình tính điểm. Máy trò chơi bắn bi PINBALL không trả thưởng không kết nối Internet. Sau mỗi lần luyện tập tự động xóa và không lưu điểm.	
15	Máy trò chơi BOWLING giả lập trong nhà	1	Máy có màn hình hiển thị với các chế độ chơi khác nhau . Người chơi chọn chế độ chơi phù hợp.Thiết bị hỗ trợ và cảm biến cùng khởi động khi chế độ chơi bắt đầu.Người chơi ném bóng BOWLING trên đường băng cảm biến vào KI hiển thị trên màn hình. Hệ thống cảm biến vị trí hiển thị số KI đổ và tính điểm .Máy trò chơi BOWLING giả lập trong nhà không trả thưởng không kết nối Internet. Sau mỗi lần luyện tập tự động xóa và không lưu điểm.	
16	Máy trò chơi ném bóng giả lập trong nhà	1	Máy có màn hình hiển thị với các chế độ chơi khác nhau. Người chơi chọn chế độ chơi phù hợp.Thiết bị hỗ trợ và cảm biến chuyển động cùng khởi động khi chế độ chơi bắt đầu. Người chơi ném bóng để diệt quái vật tính điểm trong chế độ MAGIC POOL hoặc xếp hình tính điểm trong chế độ BLOCK PANG. Sau mỗi lần luyện tập tự động xóa và không lưu điểm.	
17	Máy trò chơi SQUID giả lập trong nhà	1	Máy có màn hình hiển thị với các chế độ chơi khác nhau mô phỏng theo trò chơi SQUID . Người chơi chọn chế độ chơi phù hợp.Thiết bị hỗ trợ và cảm biến chuyển động cùng khởi động khi chế độ chơi bắt đầu. Máy trò chơi SQUID giả lập trong nhà không trả thưởng không kết nối Internet. Sau mỗi lần luyện tập tự động xóa và không lưu điểm.	
Tổng		17		

