

UBND THÀNH PHỐ HÀ NỘI  
SỞ VĂN HOÁ VÀ THỂ THAO

Số: 3493/SVHTT-QLVH  
V/v trả lời hồ sơ đề nghị xác nhận  
danh mục sản phẩm nghe nhìn có nội  
dung vui chơi giải trí nhập khẩu

CỘNG HOÀ XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM  
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

Hà Nội, ngày 11 tháng 9 năm 2023

Kính gửi: Công ty Cổ phần Tập đoàn Golf 1 Studio  
Địa chỉ: Số 2 phố Phạm Văn Bạch, Phường Yên Hoà, Quận  
Cầu Giấy, Hà Nội

Sở Văn hóa và Thể thao Hà Nội tiếp nhận hồ sơ ngày 25/8/2023 của Công ty Cổ phần Tập đoàn Golf 1 Studio (sau đây gọi tắt là Công ty) đề nghị xác nhận danh mục sản phẩm nghe nhìn có nội dung vui chơi giải trí nhập khẩu, cụ thể như sau:

- Tên sản phẩm, hàng hóa: Máy tập chơi Golf 3D giả lập trong nhà (loại máy trò chơi điện tử giải trí không có thưởng);
- Số lượng: 01 bộ; nhập khẩu theo văn bản thỏa thuận hợp tác giữa KGOLF CO.,LTD và GOLF 1 STUDIO., JSC ngày 18/5/2021; hóa đơn thương mại số: VN20230720;
- Nhập khẩu từ: Hàn Quốc; Cửa khẩu: Nội Bài, Hà Nội;
- Mục đích sử dụng, địa điểm kinh doanh: Cung cấp nhu cầu chơi Golf 3D giả lập trong nhà tại số 2 Phạm Văn Bạch, phường Yên Hòa, quận Cầu Giấy, Hà Nội.

Căn cứ Nghị định số 69/2018NĐ-CP, ngày 15/5/2018 của Chính phủ quy định chi tiết một số điều của Luật Quản lý Ngoại thương; Thông tư số 28/2014/TT-BVHTTDL ngày 31/12/2014 của Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch quy định về quản lý hoạt động mua bán hàng hóa quốc tế thuộc diện quản lý chuyên ngành văn hóa của Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch; Thông tư số 26/2018/TT-BVHTTDL ngày 11/9/2018 của Bộ VHTTDL sửa đổi, bổ sung một số điều của Thông tư số 28/2014/TT-BVHTTDL ngày 31/12/2014 của Bộ VHTTDL; Các văn bản hướng dẫn thi hành và các văn bản pháp luật khác có liên quan; Sở Văn hóa và Thể thao Hà Nội có ý kiến như sau:

1. Theo mô tả tại hồ sơ, Công ty kê khai phần diễn giải về nội dung và cách thức vận hành của 01 máy tập chơi Golf 3D giả lập trong nhà không thuộc hàng hóa cấm nhập khẩu theo quy định của Nghị định 69/2018NĐ-CP, ngày 15/5/2018 của Chính phủ và Thông tư số 28/2014/TT-BVHTTDL ngày 31/12/2014 của Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch.

2. Sở Văn hóa và Thể thao Hà Nội chấp thuận về chủ trương danh mục máy đề nghị nhập khẩu tại hồ sơ đề Công ty thực hiện thủ tục nhập khẩu tại cơ quan Hải quan.

3. Yêu cầu Công ty thực hiện việc thẩm định nội dung và dán tem lưu hành máy với Sở Văn hóa và Thể thao Hà Nội theo quy định sau khi làm thủ tục nhập khẩu tại cơ quan Hải quan.

4. Các máy trò chơi điện tử chỉ được phép đưa vào khai thác, sử dụng sau khi đã được phê duyệt nội dung và dán tem của cơ quan quản lý (Điều 8, Thông tư số 28/2014/TT-BVHTTDL ngày 31/12/2014 của Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch). Trường hợp Công ty sử dụng các máy chơi gôn phục vụ kinh doanh hoạt động thể thao cần thực hiện đúng các quy định pháp luật liên quan đến kinh doanh hoạt động thể thao.

Sở Văn hóa và Thể thao Hà Nội thông báo đề Công ty được biết và thực hiện./.

**Nơi nhận:**

- Như trên;
- Vụ KHTC, Bộ VHTTDL (để b/cáo);
- Cục Hải quan TP Hà Nội (để ph/hợp);
- Ban Giám đốc Sở (để b/cáo);
- TTra Sở, VP Sở (để biết và ph/hợp);
- Lưu: VT, QLVH (Đ.A) ✓

**GIÁM ĐỐC**



**Đỗ Đình Hồng**

