

Số: /GXN-SVHTT

Hà Nội, ngày tháng năm 2025

**GIẤY XÁC NHẬN
THÔNG BÁO PHÁT HÀNH TRÒ CHƠI ĐIỆN TỬ G2 TRÊN MẠNG**

GIÁM ĐỐC SỞ VĂN HOÁ VÀ THỂ THAO THÀNH PHỐ HÀ NỘI

Căn cứ Nghị định số 147/2024/NĐ-CP ngày 09 tháng 11 năm 2024 của Chính phủ về quản lý, cung cấp, sử dụng dịch vụ internet và thông tin trên mạng;

Căn cứ Quyết định số 22/2025/QĐ-UBND ngày 28 tháng 02 năm 2025 của UBND thành phố Hà Nội quy định chức năng, nhiệm vụ, quyền hạn và cơ cấu tổ chức của Sở Văn hoá và Thể thao thành phố Hà Nội;

Theo đề nghị của Công ty Cổ phần Phát triển Công nghệ số Hồng Hà;

Theo đề nghị của Trưởng phòng Truyền thông số.

**QUYẾT ĐỊNH:
CẤP GIẤY XÁC NHẬN PHÁT HÀNH TRÒ CHƠI ĐIỆN TỬ G2 TRÊN MẠNG
THEO NHỮNG QUY ĐỊNH SAU:**

Điều 1. Phê duyệt trò chơi điện tử G2 trên mạng theo các quy định sau:

1. Tên doanh nghiệp phát hành trò chơi:

CÔNG TY CỔ PHẦN PHÁT TRIỂN CÔNG NGHỆ SỐ HỒNG HÀ

- Địa chỉ: Số 5, ngách 38/58/14 đường Xuân La, phường Xuân Đình, thành phố Hà Nội.

- Điện thoại: 0835481174.

- Website giới thiệu hoạt động của doanh nghiệp: honghaco.com.vn

- Website cung cấp dịch vụ trò chơi điện tử G2, G3, G4 trên mạng: hhgame.vn

- Giấy chứng nhận đăng ký cung cấp dịch vụ trò chơi điện tử trên mạng số 209/GCN-PTTH&TTĐT cấp ngày 08 tháng 12 năm 2023 do Cục Phát thanh, Truyền hình và Thông tin điện tử cấp.

2. Tên trò chơi điện tử được cấp Giấy xác nhận phát hành

- Tên trò chơi phát hành tại Việt Nam: Tom biết nói: Thế Giới.

- Tên tiếng Anh: Talking Tom and Friends World.

- Phiên bản trò chơi: 1.0

- Tóm tắt nội dung, kịch bản trò chơi: Tom Biết Nói: Thế Giới (Talking Tom and Friends world) là một trò chơi mô phỏng nuôi dưỡng và tương tác với thú ảo, nơi người chơi không chỉ chăm sóc một nhân vật mà còn tương tác với một chú mèo tên Tom. Trò chơi tập trung vào trải nghiệm sống động, mô phỏng thói quen sinh hoạt hằng ngày và hoạt động giải trí thông qua cơ chế kéo, thả trực tiếp từng nhân vật. Trò chơi xây dựng theo chu trình liên tục: Chăm sóc → Hoạt động → Mở khóa → Tùy biến → Khám phá → Nâng cấp.

Người chơi có thể: Chăm sóc Tom (cho ăn, tắm, ngủ, chơi cùng); Mở khóa trang phục, nội thất và mini-game mới; Trang trí các phòng trong ngôi nhà của Tom theo phong cách riêng; Tham gia các hoạt động theo sự kiện hoặc các lượt quay thưởng may mắn. Tom có khả năng lặp lại giọng nói người chơi, phản ứng vui nhộn khi được chạm, kéo, hoặc tương tác vào mình hoặc các vật phẩm xung quanh.

Các hoạt động trong trò chơi:

- Hành trình nuôi dưỡng Tom: Người chơi nhận nuôi mèo Tom từ khi còn bé → trưởng thành qua các cấp độ → max 999 level; Hệ thống thanh trạng thái; Đói (Hunger); Vệ sinh (Cleanliness); Ngủ (Sleep); Tâm trạng (Happiness); Cần duy trì các chỉ số tối thiểu trên 30% để Tom luôn khỏe mạnh và phát triển.

- Các phòng và tương tác: Phòng khách (nơi Tom nói lại giọng người chơi, người chơi chạm vào Tom, chơi mini-game, xem hộp quà và vệt quảng cáo, đi đến phòng khác...); Phòng bếp (chọn món ăn trên đĩa hoặc từ tủ lạnh để cho Tom ăn: đồ ăn nhanh, bánh kẹo, nước ép, rau củ, hoa quả và các loại thuốc đặc biệt làm tăng kích thước, tăng chỉ số...); Phòng ngủ (bật/tắt đèn để Tom đi ngủ, hồi năng lượng); Phòng tắm (Tom tắm, đi vệ sinh, tăng chỉ số sạch sẽ); Tủ quần áo (chọn trang phục: áo, quần, kính, mũ...).

- Xây dựng và nội thất: Người chơi có thể mua và nâng cấp đồ nội thất trong từng gian phòng, sân sau, sân trước (Sofa, đèn, sàn nhà, giấy dán tường, bồn tắm, giường ngủ, tranh treo tường, gạch lát...); Phòng khách (Giấy dán tường, tranh treo tường, ghế, TV, sàn nhà, gạch lát); Phòng ăn (cửa sổ, tủ lạnh, giấy dán tường, bàn ăn); Phòng tắm (giấy dán tường, gạch ốp, cửa che, thảm lót, bồn cầu); Phòng ngủ (giấy dán tường, kệ sách, đèn ngủ, giường, ga/gối); Mỗi vật phẩm nội thất: Có giá cụ thể bằng Xu, xem quảng cáo, vật phẩm sẽ yêu cầu số level nhất định để được mua; sau khi mua, vật phẩm sẽ được gắn vào phòng và bật/tắt tùy ý.

- Mini- game: Ghi bàn (Game rugby dưới dạng sân cỏ); Tom phá gạch (lấy đại bác phá gạch được đánh số); Tom cầu vòng (bắn bong bóng cùng màu để phá); Mini-game của bạn gái Tom; Tom leo trèo: Đánh đu leo lên các bệ đá; Tom điền kinh (chạy né chướng ngại vật, vượt địa hình...); Tom chinh phục đường đua (lái xe né chướng ngại vật).

Hệ thống các nhân vật trong game: Tom (Nhân vật trung tâm, tương tác chính, người chơi điều khiển và chăm sóc); Angela (Bạn gái của Tom, xuất hiện trong các hoạt động phụ, mini-game hoặc các bản spin-off); Ben (Bạn thân của Tom, thường xuất hiện trong sự kiện, video quảng cáo hoặc phiên bản spin-off); Hank (chú chó ngây thơ, mê tivi và thức ăn); Ginger (thường gọi là em họ của Tom); Becca (thường xuất hiện trong các sự kiện thời trang, gói combo trang phục hoặc video quảng cáo).

Danh sách các vật phẩm ảo trong game: Xu; Kim cương; Sao (XP).

- Thẻ loại trò chơi điện tử cung cấp trên mạng: G2.

3. Trò chơi dành cho độ tuổi: 16+

4. Nguồn gốc trò chơi: Trò chơi có nguồn gốc từ Trung Quốc, do Công ty TNHH Outfit7 là chủ sở hữu hợp pháp của trò chơi, ủy quyền cho Công ty Cổ phần Phát triển Công nghệ số Hồng Hà được độc quyền phát hành tại Việt Nam.

5. Ngôn ngữ sử dụng trong trò chơi: Tiếng Việt.

6. Phương thức, phạm vi cung cấp dịch vụ

- Trên trang thông tin điện tử tại tên miền: mytalkingtom.hhgame.vn

- Kênh phân phối trò chơi cho thiết bị di động: Google Play, Apple App Store do Red River Digital Technology.,JSC phát hành.

- Địa chỉ IP: 202.134.19.178

7. Địa chỉ đặt máy chủ tại Việt Nam: Khu công nghệ Cao Sài Gòn, đường D1, phường Tăng Nhơn Phú, Thành phố Hồ Chí Minh.

8. Doanh nghiệp được cấp Giấy xác nhận chịu trách nhiệm về bản quyền của trò chơi; thực hiện đúng các quy định của pháp luật về bản quyền khi cung cấp trò chơi điện tử G2 trên mạng tại Việt Nam.

Điều 2. Doanh nghiệp được cấp Giấy xác nhận phát hành trò chơi điện tử G2 trên mạng phải thực hiện đúng các quy định tại:

- Nghị định số 147/2024/NĐ-CP ngày 09 tháng 11 năm 2024 của Chính phủ về quản lý, cung cấp, sử dụng dịch vụ Internet và thông tin trên mạng;

- Cam kết của doanh nghiệp tại Đơn đề nghị cấp Giấy xác nhận;
- Những điều ghi trong Giấy xác nhận này; các quy định về thanh toán và các quy định của pháp luật hiện hành có liên quan.

Điều 3. Hiệu lực của Giấy xác nhận: Giấy xác nhận có hiệu lực kể từ ngày ký ban hành và có giá trị đến ngày 20 tháng 02 năm 2028.

Điều 4. Chánh Văn phòng, Trưởng phòng Truyền thông số, Giám đốc Sở Văn hóa và Thể thao thành phố Hà Nội, Giám đốc Công ty Cổ phần Phát triển Công nghệ số Hồng Hà chịu trách nhiệm thi hành Quyết định này./.

Nơi nhận:

- Công ty Cổ phần Phát triển Công nghệ số Hồng Hà;
- Công an TP Hà Nội;
- Cục PTTH&TTĐT, Bộ VH, TT&DL; } (để b/c);
- Giám đốc Sở;
- PGĐ Nguyễn Thị Mai Hương;
- Lưu: VT, P.TTS _(Mai).

**KT. GIÁM ĐỐC
PHÓ GIÁM ĐỐC**

Nguyễn Thị Mai Hương