

Số: /GXN-SVHTT

Hà Nội, ngày tháng năm 2025

**GIẤY XÁC NHẬN
THÔNG BÁO PHÁT HÀNH TRÒ CHƠI ĐIỆN TỬ G2 TRÊN MẠNG**

GIÁM ĐỐC SỞ VĂN HOÁ VÀ THỂ THAO THÀNH PHỐ HÀ NỘI

Căn cứ Nghị định số 147/2024/NĐ-CP ngày 09 tháng 11 năm 2024 của Chính phủ về quản lý, cung cấp, sử dụng dịch vụ internet và thông tin trên mạng;

Căn cứ Quyết định số 22/2025/QĐ-UBND ngày 28 tháng 02 năm 2025 của UBND thành phố Hà Nội quy định chức năng, nhiệm vụ, quyền hạn và cơ cấu tổ chức của Sở Văn hoá và Thể thao thành phố Hà Nội;

Theo đề nghị của Công ty Cổ phần Phát triển Công nghệ số Hồng Hà;

Theo đề nghị của Trưởng phòng Truyền thông số.

**QUYẾT ĐỊNH:
CẤP GIẤY XÁC NHẬN PHÁT HÀNH TRÒ CHƠI ĐIỆN TỬ G2 TRÊN MẠNG
THEO NHỮNG QUY ĐỊNH SAU:**

Điều 1. Phê duyệt trò chơi điện tử G2 trên mạng theo các quy định sau:

1. Tên doanh nghiệp phát hành trò chơi:

CÔNG TY CỔ PHẦN PHÁT TRIỂN CÔNG NGHỆ SỐ HỒNG HÀ

- Địa chỉ: Số 5, ngách 38/58/14 đường Xuân La, phường Xuân Đình, thành phố Hà Nội.

- Điện thoại: 0835481174.

- Website giới thiệu hoạt động của doanh nghiệp: honghaco.com.vn

- Website cung cấp dịch vụ trò chơi điện tử G2, G3, G4 trên mạng: hhgame.vn

- Giấy chứng nhận đăng ký cung cấp dịch vụ trò chơi điện tử trên mạng số 209/GCN-PTTH&TTĐT cấp ngày 08 tháng 12 năm 2023 do Cục Phát thanh, Truyền hình và Thông tin điện tử cấp.

2. Tên trò chơi điện tử được cấp Giấy xác nhận phát hành

- Tên trò chơi phát hành tại Việt Nam: Tom biết nói: Bạn bè 2.

- Tên tiếng Anh: My Talking Tom Friend 2.

- Phiên bản trò chơi: 1.0

- Tóm tắt nội dung, kịch bản trò chơi: Tom biết nói: Bạn bè 2 (My Talking Tom Friend 2) là một trò chơi mô phỏng nuôi dưỡng và tương tác với thú ảo. Người chơi cùng lúc quản lý 6 người bạn thân thiết sống trong cùng một ngôi nhà: Tom, Angela, Hank, Ben, Becca và Ginger. Trò chơi tập trung vào trải nghiệm sống động, giúp người chơi phát triển kỹ năng nhóm, quản lý, lập kế hoạch linh hoạt thông qua các hoạt động thú vị để nuôi dưỡng và tương tác với nhiều nhân vật. Trò chơi xây dựng theo chu trình liên tục: Chăm sóc → Hoạt động → Mở khóa → Tùy biến → Khám phá → Nâng cấp.

Người chơi có thể: Kéo từng nhân vật đến nơi phù hợp để cho ăn, ngủ, vệ sinh, vui chơi...; Mở khóa các vật phẩm nội thất, trang phục, đồ chơi và minigame mới; Tùy chỉnh ngôi nhà chung bằng các món đồ trang trí theo mùa hoặc chủ đề; Gửi nhân vật đi Bus Trip để nhận thưởng ngẫu nhiên như sticker, Xu, thực phẩm; Sưu tập album sticker, mở quà và tham gia sự kiện Friendship Pass với phần thưởng cao cấp.

Điểm đặc biệt của trò chơi nằm ở tính tự do di chuyển và hành vi động của các nhân vật. Mỗi nhân vật có cá tính riêng, sở thích khác nhau và biểu cảm sinh động theo trạng thái cảm xúc (vui, buồn, mệt mỏi...). Game hoàn toàn được chơi dưới hình thức “chơi đơn” (chỉ có một người chơi) với các thao tác đơn giản, không có yếu tố bạo lực, không có giao dịch giữa người chơi, không có chat trực tuyến, phù hợp với mọi lứa tuổi.

Các hoạt động trong trò chơi:

- *Hành trình nuôi dưỡng Tom và Bạn bè:* Người chơi không chỉ chăm sóc các nhân vật qua việc ăn, ngủ, vệ sinh, vui chơi... mà còn giúp họ rèn luyện các kỹ năng đặc biệt theo sở trường riêng biệt. Mỗi nhân vật đều có bảng thành tích cá nhân, thể hiện bằng các biểu tượng kỹ năng như: Vẽ, diễn kịch, thể thao, giải đố, nấu ăn... Khi thực hiện đúng hoạt động phù hợp, ngôi sao vàng sẽ sáng lên trên bảng kỹ năng cá nhân, thể hiện sự tiến bộ. Quá trình này không chỉ giúp nhân vật trở nên nổi bật hơn mà còn mở khóa vật phẩm, minigame hoặc phần thưởng tương ứng. Các nhân vật có những nhu cầu cơ bản và cảm xúc nhất thời, được thể hiện qua hành vi, biểu cảm, âm thanh và bong bóng ý nghĩ xuất hiện trên đầu nhân vật như: Đói/Muốn nấu ăn; Bận/Cần tắm; Buồn ngủ; Buồn chán; Ốm/Mệt; Cần vận động/Giải trí. Ngoài ra, trò chơi có thể đưa ra một số trạng thái hoạt động một lúc để người chơi lựa chọn phù hợp giúp tăng tính logic cho người chơi.

- *Xây dựng và nội thất*: Người chơi có thể mua và nâng cấp đồ nội thất trong từng gian phòng, sân sau, sân trước: Sofa, đèn, sàn nhà, giấy dán tường, bồn tắm, giường ngủ, tranh treo tường, gạch lát... Trong đó, các vật phẩm nội thất có giá cụ thể bằng Xu hoặc được đổi thông qua xem quảng cáo. Một số vật phẩm sẽ yêu cầu số level nhất định để được mua (trang thiết bị hiện đại trong phòng: máy rửa bát, máy làm kem...). Sau khi mua, vật phẩm sẽ được gắn vào phòng và nhân vật được đặt chế độ on/off cho vật phẩm.

Hệ thống các nhân vật trong game: Tom (Nhân vật trung tâm, tương tác chính, người chơi điều khiển và chăm sóc); Angela (Bạn gái của Tom, xuất hiện chính cùng Tom trong game); Ben (Bạn thân của Tom, có trí tuệ và hay pha trò); Hank (chú chó ngây thơ, mê tivi và thức ăn); Ginger (thường được xem là em họ hoặc em trai nhỏ tuổi của Tom); Becca (Bạn mới trong nhóm, thường tương tác nhiều với Angela và Ginger).

Danh sách các vật phẩm ảo trong game: Xu; Thẻ bạn bè; Xu xe bus; Sao (XP).

- Thẻ loại trò chơi điện tử cung cấp trên mạng: G2.

3. Trò chơi dành cho độ tuổi: 16+

4. Nguồn gốc trò chơi: Trò chơi có nguồn gốc từ Trung Quốc, do Công ty TNHH Outfit7 là chủ sở hữu hợp pháp của trò chơi, ủy quyền cho Công ty Cổ phần Phát triển Công nghệ số Hồng Hà được độc quyền phát hành tại Việt Nam.

5. Ngôn ngữ sử dụng trong trò chơi: Tiếng Việt.

6. Phương thức, phạm vi cung cấp dịch vụ

- Trên trang thông tin điện tử tại tên miền: mytalkingtomfriend2.hhgame.vn

- Kênh phân phối trò chơi cho thiết bị di động: Google Play, Apple App Store do Red River Digital Technology.,JSC phát hành.

- Địa chỉ IP: 202.134.19.178

7. Địa chỉ đặt máy chủ tại Việt Nam: Khu công nghệ Cao Sài Gòn, đường D1, phường Tăng Nhơn Phú, Thành phố Hồ Chí Minh.

8. Doanh nghiệp được cấp Giấy xác nhận chịu trách nhiệm về bản quyền của trò chơi; thực hiện đúng các quy định của pháp luật về bản quyền khi cung cấp trò chơi điện tử G2 trên mạng tại Việt Nam.

Điều 2. Doanh nghiệp được cấp Giấy xác nhận phát hành trò chơi điện tử G2 trên mạng phải thực hiện đúng các quy định tại:

- Nghị định số 147/2024/NĐ-CP ngày 09 tháng 11 năm 2024 của Chính phủ về quản lý, cung cấp, sử dụng dịch vụ Internet và thông tin trên mạng;
- Cam kết của doanh nghiệp tại Đơn đề nghị cấp Giấy xác nhận;
- Những điều ghi trong Giấy xác nhận này; các quy định về thanh toán và các quy định của pháp luật hiện hành có liên quan.

Điều 3. Hiệu lực của Giấy xác nhận: Giấy xác nhận có hiệu lực kể từ ngày ký ban hành và có giá trị đến ngày 20 tháng 02 năm 2028.

Điều 4. Chánh Văn phòng, Trưởng phòng Truyền thông số, Giám đốc Sở Văn hóa và Thể thao thành phố Hà Nội, Giám đốc Công ty Cổ phần Phát triển Công nghệ số Hồng Hà chịu trách nhiệm thi hành Quyết định này./.

Nơi nhận:

- Công ty Cổ phần Phát triển Công nghệ số Hồng Hà;
- Công an TP Hà Nội;
- Cục PTT&TTĐT, Bộ VH, TT&DL; } (để b/c);
- Giám đốc Sở;
- PGĐ Nguyễn Thị Mai Hương;
- Lưu: VT, P.TTS _(Mai).

**KT. GIÁM ĐỐC
PHÓ GIÁM ĐỐC**

Nguyễn Thị Mai Hương