

TIẾN ĐỘ THỰC HIỆN CÁC NHIỆM VỤ KẾ HOẠCH

(Ban hành kèm theo Kế hoạch số /KH-SVHTT ngày / /2026 của Sở Văn hóa và Thể thao)

TT	Nội dung	Thời gian	Đơn vị chủ trì	Đơn vị phối hợp	Lãnh đạo phụ trách
I	CÔNG TÁC LÃNH ĐẠO, CHỈ ĐẠO				
1	Xây dựng kế hoạch triển khai thực hiện Đề án giai đoạn 2026 – 2030, định hướng đến năm 2030	Tháng 5/2026	Phòng QLDSVH	Các phòng, ban, đơn vị thuộc Sở	Đ/c Phạm Tuấn Long Giám đốc Sở
2	Xây dựng Kế hoạch truyền thông cho kinh tế đêm Hà Nội	Quý III/2026	Phòng TTBCXB	VP Sở, Phòng TTS, QLDSVH	Đ/c Ng. Thị Mai Hương PGĐ Sở
3	Triển khai dự án hình thành Trung tâm Văn hóa, Nghệ thuật, Thương Mại dịch vụ Hà Nội trực cảnh quan sông Hồng	Năm 2029 - 2030	Văn phòng Sở	Phòng QLDSVH; UBND xã, phường và các đơn vị liên quan	Đ/c Lê Thị Ánh Mai PGĐ Sở
4	Triển khai hoạt động quảng cáo, truyền thông số phục vụ kinh tế đêm (Triển khai bảng quảng cáo công nghệ hiện đại (LED, kỹ thuật số); Tổ chức truyền thông trên website, Cổng TTĐT, fanpage; Phối hợp báo chí, nhóm người ảnh hưởng nhằm kết nối, chia sẻ dữ liệu số)	Năm 2026 - 2030	Phòng TTS	Phòng QLVH; TTXBBC; UBND xã, phường và các đơn vị liên quan	Đ/c Ng. Thị Mai Hương PGĐ Sở
5	Đôn đốc thực hiện các nhiệm vụ; tổng hợp, báo cáo kết quả triển khai thực hiện Đề án của Sở	Năm 2026 - 2030	Phòng QLDSVH	Các phòng, ban, đơn vị thuộc Sở	Đ/c Phạm Tuấn Long Giám đốc Sở
6	Tham mưu các nhiệm vụ cơ quan thường trực, phối hợp với các Sở, ngành, UBND các xã, phường và đơn vị liên quan tổ chức triển khai thực hiện Đề án theo quy định; Tổng hợp báo cáo UBND Thành phố kết quả thực hiện, kịp thời báo cáo những khó khăn vướng mắc, đề xuất các giải pháp, các cơ chế, chính sách để triển khai hiệu quả Đề án	Năm 2026 - 2030	Phòng QLDSVH	Các Sở, ngành TP; UBND xã, phường; các phòng, ban, đơn vị thuộc Sở	Đ/c Phạm Tuấn Long Giám đốc Sở

II	QUY HOẠCH, TỔ CHỨC KHÔNG GIAN VÀ THỜI GIAN HOẠT ĐỘNG KINH TẾ ĐÊM				
1	Xây dựng danh mục các tổ hợp phát triển kinh tế đêm; quy chế quản lý vận hành khu vực kinh tế đêm của Thành phố	Quý IV/2026	VP Sở	Phòng QLDSVH, TCPV; UBND xã, phường	Đ/c Phạm Tuấn Long Giám đốc Sở
2	Phối hợp, cung cấp thông tin Quy hoạch, tổ chức không gian và thời gian hoạt động kinh tế đêm	Năm 2026 - 2027	VP Sở	Các phòng, ban đơn vị thuộc Sở; UBND xã, phường	Đ/c Phạm Tuấn Long Giám đốc Sở
3	Xây dựng Quy chế quản lý, hoạt động phát triển kinh tế đêm đối với hoạt động tại các thiết chế, không gian do Sở Văn hóa và Thể thao quản lý	Quý III/2026	Phòng TCPC	Các phòng, ban đơn vị thuộc Sở; UBND xã, phường	Đ/c Phạm Tuấn Long Giám đốc Sở
4	Xây dựng mô hình tổ hợp công nghiệp sáng tạo và thiết kế ban đêm – Trung tâm công nghiệp văn hóa Kim Đồng	Quý II, III/2026	Phòng QLDSVH; Trung tâm VH và TV Hà Nội	Các phòng, ban đơn vị thuộc Sở và các đơn vị liên quan	Đ/c Phạm Tuấn Long Giám đốc Sở
5	Xây dựng và thí điểm các mô hình kinh tế đêm cộng đồng và phát triển khu kinh tế đêm trọng điểm	Quý IV/2026	VP Sở	Các phòng, ban đơn vị thuộc Sở; UBND xã, phường	Đ/c Phạm Tuấn Long Giám đốc Sở
6	Khai thác, quản lý sử dụng tài sản công phục vụ phát triển kinh tế đêm đối với các thiết chế do Sở Văn hóa và Thể thao quản lý	Quý IV/2026	VP Sở	Các phòng, ban đơn vị thuộc Sở và các đơn vị liên quan	Đ/c Phạm Tuấn Long Giám đốc Sở
III	HOÀN THIỆN CƠ CHẾ, CHÍNH SÁCH QUẢN LÝ KINH TẾ ĐÊM				
1	Hoàn thiện hệ thống chính sách và pháp luật phát triển kinh tế đêm	Quý IV/2026	TCPC	Các phòng, ban đơn vị thuộc Sở và các đơn vị liên quan	Đ/c Phạm Tuấn Long Giám đốc Sở

2	Cơ chế chính sách điều chỉnh khung thời gian hoạt động của loại hình dịch vụ văn hóa ở những khu vực đặc thù	2026 - 2027	Phòng QL VH	Các phòng, ban đơn vị thuộc Sở; các đ.vị liên quan	Đ/c Phạm Tuấn Long Giám đốc Sở
3	Xây dựng Nghị quyết HĐND Thành phố quy định hoạt động đầu tư kinh doanh sản phẩm, dịch vụ tổ chức và vận hành trong thời gian ban đêm, nhằm khai thác hiệu quả tiềm năng đô thị, thúc đẩy phát triển kinh tế, văn hóa và du lịch	Tháng 6/2026	Phòng QLDSVH	Các phòng, ban đơn vị thuộc Sở và các đơn vị liên quan	Đ/c Phạm Tuấn Long Giám đốc Sở
4	Triển khai các chính sách vượt trội do nhà nước hỗ trợ tại các Trung tâm CNVH để phát triển kinh tế đêm	Tháng 11/2026	Phòng QLDSVH	Các phòng, ban đơn vị thuộc Sở; các đ.vị liên quan	Đ/c Phạm Tuấn Long Giám đốc Sở
IV	CÔNG TÁC TRUYỀN THÔNG QUẢNG BÁ, XÂY DỰNG THƯƠNG HIỆU				
1	Triển khai hoạt động quảng cáo, truyền thông số phục vụ kinh tế đêm	2026 - 2030	Phòng TTS	Phòng QL VH; TTXBBC; UBND các xã, phường; cơ quan báo chí; doanh nghiệp truyền thông và nền tảng số	Đ/c Ng.Thị Mai Hương PGĐ Sở
2	Tăng cường truyền thông số và xây dựng nền tảng quảng bá kinh tế đêm	2026 - 2030	Phòng TTS	Phòng TTXBBC; UBND các xã, phường; cơ quan báo chí; DN truyền thông và nền tảng số	Đ/c Ng.Thị Mai Hương PGĐ Sở
3	Phát triển hệ thống quảng cáo ngoài trời phục vụ kinh tế đêm	2026 - 2030	Phòng TTS	Các phòng, đơn vị thuộc Sở; UBND các xã, phường; cơ quan báo chí; DN truyền thông và nền tảng số	Đ/c Ng.Thị Mai Hương PGĐ Sở

4	Đẩy mạnh truyền thông trên các nền tảng báo chí, hệ thống thông tin cơ sở.	2026 - 2030	Phòng TTXBBC	Các phòng, đơn vị thuộc Sở; UBND xã, phường; cơ quan báo chí	Đ/c Ng. Thị Mai Hương PGĐ Sở
V	PHÁT TRIỂN SẢN PHẨM KINH TẾ ĐÊM HÀ NỘI				
1	Phát triển các Mô hình sản phẩm di sản – văn hóa – nghệ thuật chất lượng				
1.1	<i>Tổ hợp sản phẩm trải nghiệm đêm tại Bảo tàng Hà Nội (Các sản phẩm: (1) Chuyến tàu xuyên không; (2) Tuyến kho mở (trưng bày hiện vật, làng nghề kết hợp công nghệ); (3) Phòng trải nghiệm đêm; (4) Liên kết tổ chức ca nhạc, khai thác hiệu quả không gian Bảo tàng Hà Nội)</i>	<i>Quý IV/2026</i>	<i>Bảo tàng Hà Nội</i>	<i>Phòng QLDSVH; Các đơn vị liên quan</i>	<i>Đ/c Phạm Tuấn Long Giám đốc Sở</i>
1.2	<i>Triển khai Chương trình trải nghiệm đêm Văn Miếu – Quốc Tử Giám (Tổ chức các hoạt động kết nối Hồ Văn, vườn Giám và khu nội tự của Văn Miếu - Quốc Tử Giám, tổ chức vào buổi tối; quảng bá những giá trị của đạo Học Việt Nam; Mỗi tuần tổ chức 2 - 3 đêm)</i>	<i>Quý IV/2026</i>	<i>Trung tâm Hoạt động VHKKH Văn Miếu – Quốc Tử Giám</i>	<i>Phòng QLDSVH; Các đơn vị liên quan</i>	<i>Đ/c Phạm Tuấn Long Giám đốc Sở</i>
1.3	<i>Tiếp tục triển khai chương trình trải nghiệm Di tích Nhà tù Hỏa Lò về đêm (Tổ chức giới thiệu Chương trình Đêm thiêng liêng 4 "Ngọn đèn không bắc" tái hiện tinh thần học tập và khát vọng tri thức của các chiến sĩ cách mạng trong Nhà tù Hỏa Lò; Mỗi tuần tổ chức 2 - 3 đêm)</i>	<i>Quý IV/2026</i>	<i>Ban Quản lý Di tích nhà tù Hỏa Lò</i>	<i>Phòng QLDSVH; Các đơn vị liên quan</i>	<i>Đ/c Phạm Tuấn Long Giám đốc Sở</i>
1.4	<i>Xây dựng chương trình đêm tại Nhà hát Múa Rối Thăng Long (Xây dựng 02 chương trình nghệ thuật đặc sắc “Non sông một dải” và “Hương sắc Kinh kỳ - Khát vọng Thăng Long”); Tổ chức chương trình biểu diễn Múa rối nước truyền thống vào các khung giờ muộn sau 22h00, đi kèm với các hoạt</i>	<i>Quý IV/2026</i>	<i>Nhà hát Múa Rối Thăng Long</i>	<i>Phòng QLNT, QLDSVH</i>	<i>Đ/c Lê Thị Ánh Mai PGĐ Sở</i>

	<i>động trải nghiệm biểu diễn rối nước cho du khách trong và ngoài nước; Biểu diễn 3 đêm/tuần)</i>				
1.5	<i>Xây dựng sản phẩm của các nhà hát thuộc Sở (Xây dựng các sản phẩm phục vụ đêm, nâng cao chất lượng và kết hợp với các nhóm du lịch và đơn vị nghệ thuật để phát triển mở rộng du khách trong nước, quốc tế và đa dạng nâng cao chất lượng)</i>	<i>Quý IV/2026</i>	<i>Nhà hát Kịch, Nhà hát Ca mua Thăng Long; Nhà hát Cải lương; Nhà hát nghệ thuật Xiếc – Tập kỹ...</i>	<i>Phòng QLNT</i>	<i>Đ/c Lê Thị Ánh Mai PGĐ Sở</i>
1.6	<i>Tổ chức Lễ hội âm nhạc và nghệ thuật đêm Hà Nội thường niên (Hanoi Night Arts Festival - Festival đêm thường niên quy mô lớn (3-5 ngày) tại không gian ven sông Hồng, Hoàng thành Thăng Long hoặc địa điểm phù hợp, với chuỗi các chương trình biểu diễn nghệ thuật kết hợp âm nhạc đương đại, nghệ thuật trình diễn, nghệ thuật ánh sáng và âm thực; Mời nghệ sĩ quốc tế, nghệ sĩ Việt Nam - tạo sự kiện đặc sắc có sức hút truyền thông)</i>	<i>Năm 2027</i>	<i>Phòng QLNT</i>	<i>Các sở, ngành; Các phòng, ban, đơn vị thuộc Sở; UBND xã, phường và các đơn vị liên quan</i>	<i>Đ/c Lê Thị Ánh Mai PGĐ Sở</i>
1.7	<i>Xây dựng mạng lưới gallery đêm và trung tâm nghệ thuật ban đêm Hà Nội</i>	<i>Năm 2027</i>	<i>Phòng QLNT; UBND xã, phường</i>	<i>Các sở, ngành; Các phòng, ban, đơn vị thuộc Sở; các đ.vị liên quan</i>	<i>Đ/c Lê Thị Ánh Mai PGĐ Sở</i>
1.8	<i>Xây dựng đề án “Sân khấu Hà Nội sáng đèn” (nhằm tái kích hoạt rạp hát, nhà hát, các không gian di sản hoặc các thiết chế phù hợp, xây dựng chương trình biểu diễn nghệ thuật truyền thống kết hợp đương đại; có chương trình cố định, bán vé online, phục vụ khách nội địa và quốc tế; hỗ trợ nghệ nhân, tài năng trẻ có thu nhập ổn định, trao truyền và bảo vệ di sản. Năm 2026 thí điểm mô hình tại 18 Lương Ngọc Quyến (rạp Đông Đô cũ) và 10 -15 điểm di sản thí điểm hoạt động trong Lễ hội thiết kế sáng tạo Hà Nội 2026</i>	<i>Năm 2026- 2027</i>	<i>Phòng QLDSVH</i>	<i>Các nhà hát; các địa phương có di sản</i>	<i>Đ/c Lê Thị Ánh Mai PGĐ Sở</i>

1.9	<i>Triển khai mô hình các sản phẩm dự án “Ký ức Thăng Long” - Chuỗi sản phẩm di sản đêm ứng dụng công nghệ số (Hình thành 8-10 sản phẩm đêm độc đáo tại các điểm di sản)</i>	Năm 2026 - 2030	<i>P.QLDSVH; các đơn vị quản lý di tích; UBND các xã, phường</i>	<i>Các phòng, đơn vị thuộc Sở; các đơn vị liên quan</i>	<i>Đ/c Phạm Tuấn Long Giám đốc Sở</i>
1.10	<i>Tổ chức lễ hội truyền thống gắn với di sản văn hoá phi vật thể</i>	Năm 2026 - 2030	<i>Phòng QL VH; UBND các xã, phường;</i>	<i>Các phòng, đơn vị thuộc Sở; các đơn vị liên quan</i>	<i>Đ/c Phạm Xuân Tài PGĐ Sở</i>
1.11	<i>Phát triển hoạt động biểu diễn văn hoá nghệ thuật</i>	Năm 2026-2030	<i>Phòng QLNT; UBND các xã, phường;</i>	<i>Các phòng, đơn vị thuộc Sở; các đơn vị liên quan</i>	<i>Đ/c Lê Thị Ánh Mai PGĐ Sở</i>
2	Phát triển Mô hình sản phẩm sáng tạo - cộng đồng - giới trẻ đô thị				
2.1	<i>Xây dựng và vận hành các không gian văn hoá Sáng tạo đêm (Creative Night Hubs) (triển khai và tổ chức hoạt động tại các không gian văn hoá sáng tạo trọng điểm: (1) Chợ Đồng Xuân-Bắc, Trung tâm CNVH Đồng Xuân - Bắc Qua nâng cấp thành Art Night Market; (2) Trung tâm công nghiệp văn hóa phường Cửa Nam; (3) Tổ hợp sáng tạo nhà máy xe lửa Gia Lâm (4) Rà soát các không gian sáng tạo khác trên địa bàn Hà Nội có thể phát triển thành không gian sáng tạo đêm)</i>	Quý IV/2026	<i>Phòng QLDSVH; UBND phường Hoàn Kiếm, Cửa Nam; Bồ Đề.</i>	<i>Các sở, ngành; Các phòng, ban, đơn vị thuộc Sở và các đơn vị liên quan</i>	<i>Đ/c Phạm Tuấn Long Giám đốc Sở</i>
2.2	<i>Tổ chức Lễ hội đêm Hà Nội gắn với di sản và sáng tạo (Nghiên cứu đề xuất xây dựng và tổ chức các hoạt động Lễ hội đêm Hà Nội gắn với di sản và sáng tạo nhằm tạo sản phẩm văn hóa đêm có bản sắc riêng của Hà Nội)</i>	Quý IV/2026	<i>Phòng QLDSVH</i>	<i>Các sở, ngành; Các phòng, ban, đơn vị thuộc Sở UBND các xã, phường và các đơn vị liên quan</i>	<i>Đ/c Phạm Tuấn Long Giám đốc Sở</i>
2.3	<i>Phát triển hoạt động biểu diễn nghệ thuật theo mô hình “nghệ sĩ đường phố” có kiểm soát (Xây dựng, tổ chức các buổi biểu diễn của nghệ sĩ trên đường phố tại các khu vực kinh tế đêm được chỉ định (mô hình biểu diễn nhỏ, phục vụ cộng đồng và trong</i>	Năm 2027	<i>Phòng QLNT</i>	<i>UBND xã phường liên quan; Các đơn vị nghệ</i>	<i>Đ/c Lê Thị Ánh Mai PGĐ Sở</i>

	<i>phạm vi khu vực kinh tế đêm); đăng ký với cơ quan có thẩm quyền, được thẩm định và cấp phép)</i>			<i>thuật; các câu lạc bộ, nghệ sỹ</i>	
2.4	<i>Phát triển hệ sinh thái gaming, esports và giải trí kỹ thuật số đêm (Nghiên cứu mô hình thể thao điện tử tại các khu vực phù hợp đáp ứng nhu cầu của nhóm khách trẻ 15–30 tuổi (chiếm 40% dân số đô thị). Đáp ứng nhu cầu giải trí đêm của nhóm dân số trẻ, nhóm có chi tiêu cao nhất trong kinh tế đêm; Tạo hành lang pháp lý minh bạch để thu hút đầu tư vào lĩnh vực giải trí kỹ thuật số đêm)</i>	<i>Năm 2027</i>	<i>Phòng QLTDĐT; UBND xã phường</i>	<i>Các sở, ngành; Các phòng, ban, đơn vị thuộc Sở; các đ.vị liên quan</i>	<i>Đ/c Phạm Xuân Tài PGĐ Sở</i>
2.5	<i>Tổ chức Mô hình Chợ đêm chuyên đề sáng tạo. Thí điểm tại Chợ Đồng Xuân – Bắc Qua (mô hình chợ sáng tạo 24/24h tại chợ Đồng Xuân trong khuôn khổ Lễ hội thiết kế sáng tạo Hà Nội)</i>	<i>Quý IV/2026</i>	<i>Phòng QLDSVH; UBND phường Hoàn Kiếm</i>	<i>Công ty CP Chợ Đồng Xuân; Các sở, ngành; các đơn vị liên quan</i>	<i>Đ/c Phạm Tuấn Long Giám đốc Sở</i>
2.6	<i>Xây dựng không gian triển lãm số thường xuyên và theo mùa, kết hợp trình chiếu 3D mapping và các sự kiện sáng tạo đêm (Ứng dụng khoa học công nghệ, chuyển đổi số trong công tác trưng bày, triển lãm; hoạt động sáng tạo, kết hợp với tuyên truyền các nhiệm vụ chính trị)</i>	<i>Quý IV/2026</i>	<i>Phòng QLNT</i>	<i>Các phòng, đơn vị thuộc Sở; các sở, ngành; các tổ chức, doanh nghiệp.</i>	<i>Đ/c Lê Thị Ánh Mai PGĐ Sở</i>
2.7	<i>Xây dựng Tổ hợp Trung tâm Thể thao - Giải trí đêm (Nghiên cứu, triển khai mô hình tổ hợp thể thao đêm kết hợp thương mại. Phân khu rõ ràng: Trong nhà (Billiards, E-sports, Golf indoor, Poker thể thao); Ngoài trời (Pickleball, Tennis, chạy bộ) trên địa bàn Thành phố Hà Nội; Hình thành 2-3 tổ hợp Thể thao đêm quy mô lớn tại các vùng đô thị mới/ven sông)</i>	<i>Năm 2026 nghiên cứu; năm 2027 – 2028 triển khai</i>	<i>Phòng QLTDĐT</i>	<i>Các tổ chức, doanh nghiệp</i>	<i>Đ/c Phạm Xuân Tài PGĐ Sở</i>
2.8	<i>Tổ chức sự kiện Marathon quốc tế thường niên (Tổ chức sự kiện giải chạy quốc tế thường niên vào ban đêm với các cự ly Marathon (42km), Half marathon (21km) và 10km (fun run). Lộ trình chạy mang tính biểu tượng thu hút hàng chục ngàn VĐV trong và ngoài nước tham gia)</i>	<i>Năm 2026 - 2030</i>	<i>Phòng QLTDĐT</i>	<i>Các sở, ngành; Các phòng, đơn vị thuộc Sở; các tổ chức, doanh nghiệp</i>	<i>Đ/c Phạm Xuân Tài PGĐ Sở</i>

2.9	Phát triển các hoạt động thể thao và vận động ngoài trời ban đêm (Tổ chức các giải đua xe đạp đêm, chạy marathon đêm định kỳ tại các trục đường đẹp của Hà Nội (Hồ Tây, sông Hồng...)). Nghiên cứu đề xuất đầu tư hệ thống sân thể thao ngoài trời ánh sáng ban đêm tại các công viên lớn, phục vụ người dân tập luyện sau giờ làm, phát triển mô hình yoga đêm, thiền ngoài trời tại không gian tĩnh lặng)	Năm 2027	Phòng QLTDĐT	Các sở, ngành; Các phòng, đơn vị thuộc Sở; các tổ chức, doanh nghiệp	Đ/c Phạm Xuân Tài PGĐ Sở
2.10	Xây dựng “Tuyến phố truyền thông - quảng cáo số” (Nghiên cứu, đề xuất phát triển kênh quảng cáo số hiện đại, hiệu quả; Kết hợp quảng cáo với trình diễn nghệ thuật số (nghệ thuật: mapping 3D, video art, trình diễn ánh sáng..))	Năm 2027	Phòng TTS	UBND các phường trung tâm (Hoàn Kiếm, Cửa Nam, Tây Hồ...);	Đ/c Ng.Thị Mai Hương PGĐ Sở
2.11	Tổ chức Mô hình Khu dịch vụ giải trí ban đêm có kiểm soát (Rà soát, lựa chọn các vùng, khu vực có điều kiện hạ tầng phù hợp để tổ chức Khu dịch vụ giải trí ban đêm hoạt động muộn (sau 24h hoặc 24/24h) trong khu được cấp phép với các dịch vụ: Karaoke, Vũ trường, Bar, pub, club, Trò chơi điện tử..., đảm bảo an ninh, trật tự, văn hóa)	Năm 2027	Phòng QL VH	UBND các phường; Các sở, ngành; các đơn vị liên quan	Đ/c Phạm Xuân Tài PGĐ Sở
2.12	Hình thành các không gian văn hóa đêm ở các cụm di sản tâm linh (Phối hợp, hỗ trợ chuyên môn với các địa phương tổ chức các tuyến trải nghiệm di sản theo chủ đề, hình thành các không gian văn hóa đêm tại các cụm di sản văn hóa tâm linh ở các điểm di tích tiêu biểu)	Quý IV/2026	Phòng QLDSVH; UBND các phường	UBND các phường; Các sở, ngành; các đơn vị liên quan	Đ/c Phạm Tuấn Long Giám đốc Sở
2.13	Khai thác không gian văn hóa của đồng bào thiểu số	Quý IV/2026	Phòng QL VH	UBND các xã Ba Vì, Mỹ Đức, Thạch Thất; Các sở, ngành; các đơn vị liên quan	Đ/c Phạm Xuân Tài PGĐ Sở
2.14	Xây dựng chương trình truyền hình chuyên đề “Đêm Hà Nội”	Quý IV/2026	Phòng TTS	Cơ quan báo và phát thanh truyền hình	Đ/c Ng.Thị Mai Hương PGĐ Sở

2.15	<i>Đổi mới và nâng cao chất lượng hoạt động trên các tuyến phố đi bộ</i>	Năm 2026 - 2030	<i>VP Sở; UBND các xã, phường có tuyến phố đi bộ</i>	<i>Các sở, ngành liên quan</i>	<i>Đ/c Phạm Tuấn Long Giám đốc Sở</i>
2.16	<i>Tăng cường hoạt động sáng tạo trong lĩnh vực văn hóa, nghệ thuật, thể thao tại các công viên, không gian công cộng (Triển khai đa dạng các hoạt động văn hóa, thể thao mang tính cộng đồng cao, trở thành điểm đến văn hóa giải trí, thư giãn tại các vườn hoa, không gian công cộng. Năm 2026 triển khai mô hình công viên sáng tạo tại công viên Thống Nhất; tiếp tục triển khai ở công viên Cầu Giấy, công viên Hà Đông... và các điểm không gian công cộng; hình thành 2 - 3 mô hình)</i>	<i>Năm 2026 và những năm tiếp theo</i>	<i>Phòng QLVH; các xã, phường có công viên, không gian công cộng</i>	<i>Các đơn vị liên quan</i>	<i>Đ/c Phạm Xuân Tài PGĐ Sở</i>
2.17	<i>Xây dựng mô hình “Phố sách đêm Hà Nội” (Phát triển Phố Sách thành sản phẩm kinh tế đêm độc đáo, thu hút người dân và du khách. Tổ chức các chương trình ra mắt sách, tọa đàm với tác giả, giới thiệu các sản phẩm chuyển thể từ sách (phim, kịch, hoạt hình), biểu diễn nghệ thuật... vào các tối cuối tuần (đến 22h) nhằm kết hợp giữa sách/văn hóa đọc và các loại hình nghệ thuật, giải trí, tạo ra một không gian thú vị và hấp dẫn, nhằm tạo thêm sức hấp dẫn, thu hút sự quan tâm của người dân đối với Phố sách; thúc đẩy phát triển văn hóa đọc, ngành xuất bản và du lịch)</i>	Năm 2026 - 2030	<i>Phòng TTBCXB; UBND phường Cửa Nam</i>	<i>Các nhà xuất bản, công ty phát hành, đơn vị nghệ thuật</i>	<i>Đ/c Ng.Thị Mai Hương PGĐ Sở</i>
VI	CÔNG TÁC CHUYÊN ĐỔI SỐ				
1	<i>Tăng cường công tác chuyển đổi số. Phối hợp xây dựng cơ sở dữ liệu số và bản đồ số về kinh tế đêm làm nền tảng cho quản lý, quy hoạch, xúc tiến và vận hành. Bản đồ số kinh tế đêm Hà Nội cho phép tra cứu địa điểm, khung giờ hoạt động, loại hình dịch vụ, mức độ đông khách, điểm đỗ xe, tuyến giao thông kết nối, sự kiện đang diễn ra, mức độ an toàn và thông tin hỗ trợ du khách. Bản đồ số không chỉ phục vụ quản lý nhà nước mà còn là công cụ</i>	Năm 2026 - 2030	VP Sở	Các phòng, ban thuộc Sở	Đ/c Phạm Tuấn Long Giám đốc Sở

	trực tiếp nâng cao trải nghiệm của người dân và du khách, giúp kéo dài thời gian lưu trú và tăng chi tiêu vào ban đêm				
VII	PHÁT TRIỂN NGUỒN NHÂN LỰC				
1	Phát triển nguồn nhân lực. Tổ chức định kỳ các lớp tập huấn, hội thảo chuyên đề dành cho lãnh đạo và cán bộ công chức các cấp; Xây dựng tài liệu hướng dẫn nghiệp vụ quản lý kinh tế đêm dành cho cán bộ cấp cơ sở, ban hành sổ tay thực hành quản lý kinh tế đêm theo tiêu chuẩn thống nhất Thành phố	Năm 2026 - 2030	Phòng TCPC	Các phòng, ban thuộc Sở	Đ/c Phạm Tuấn Long Giám đốc Sở